

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号
特許第5369087号
(P5369087)

(45) 発行日 平成25年12月18日(2013. 12. 18)

(24) 登録日 平成25年9月20日(2013. 9. 20)

(51) Int. Cl.

F I

GO 6 F 3/041 (2006. 01)

GO 6 F 3/041 3 8 O D

GO 6 F 3/041 3 3 O B

請求項の数 2 (全 21 頁)

(21) 出願番号	特願2010-288790 (P2010-288790)	(73) 特許権者	000006633
(22) 出願日	平成22年12月24日 (2010. 12. 24)		京セラ株式会社
(62) 分割の表示	特願2008-326311 (P2008-326311) の分割		京都市伏見区竹田鳥羽殿町 6 番地
原出願日	平成20年12月22日 (2008. 12. 22)	(74) 代理人	100147485
(65) 公開番号	特開2011-60334 (P2011-60334A)		弁理士 杉村 憲司
(43) 公開日	平成23年3月24日 (2011. 3. 24)	(74) 代理人	100153017
審査請求日	平成23年12月21日 (2011. 12. 21)		弁理士 大倉 昭人
		(72) 発明者	青野 智剛
			東京都世田谷区玉川台 2 丁目 1 4 番 9 号
			京セラ株式会社 東京用賀事業所内
		(72) 発明者	田代 郁
			神奈川県横浜市港北区日吉 3 丁目 1 4 番 1 号
			慶應義塾大学内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 入力装置および入力装置の制御方法

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

押圧による入力を受け付ける入力部と、
前記入力部に対する押圧荷重を検出する荷重検出部と、
前記入力部を振動させる振動部と、
前記荷重検出部により検出される押圧荷重が、前記入力部への入力を受け付ける所定の基準を満たした際に、前記入力部を押圧している押圧物に対して押圧時のクリック触感を呈示するように前記振動部の駆動を制御し、前記入力部への入力を受け付けた後、前記荷重検出部により検出される押圧荷重が所定の基準を満たした際に、前記押圧物に対してリリース時のクリック触感を呈示するように前記振動部の駆動における駆動時間が前記押圧時のクリック触感を呈示するために前記振動部が駆動する駆動時間より長くなるように前記振動部の駆動を制御する制御部と、
を備えることを特徴とする入力装置。

【請求項 2】

押圧による入力を受け付ける入力部と、
前記入力部に対する押圧荷重を検出する荷重検出部と、
前記入力部を振動させる振動部と、を有する入力装置の制御方法であって、
前記荷重検出部により検出される押圧荷重が、前記入力部への入力を受け付ける所定の基準を満たした際に、前記入力部を押圧している押圧物に対して押圧時のクリック触感を呈示するように前記振動部を駆動し、前記入力部への入力を受け付けた後、前記荷重検出

部により検出される押圧荷重が所定の基準を満たした際に、前記押圧物に対してリリース時のクリック触感を呈示するように前記振動部を駆動における駆動時間が前記押圧時のクリック触感を呈示するために前記振動部が駆動する駆動時間より長くなるように前記振動部を駆動する、

ことを特徴とする入力装置の制御方法。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、押圧による入力を受け付ける入力部を備える入力装置および入力装置の制御方法に関するものである。

10

【背景技術】

【0002】

近年、情報機器や家電製品等には、ユーザによる入力操作を受け付ける入力部として、タッチパネルやタッチスイッチ等の押圧による入力を受け付けるプレート状の入力部を備える入力装置が広く使用されている。このような入力部には、抵抗膜方式や静電容量方式等の種々の方式があるが、いずれも、指やスタイラスペンによる押圧による入力を受け付けるものであって、入力部自体は、押圧されても、押しボタンスイッチのように変位しない。

【0003】

このため、操作者は、押圧による入力が受け付けられた際にフィードバックを得ることができないことから、例えば、タッチパネルを備える入力装置においては、同じ位置を何度も押圧する等の誤操作による入力ミスが生じ易く、操作者にストレスを与える場合がある。

20

【0004】

このような入力ミスを防止し得るものとして、例えば、押圧入力を受け付けて、音を鳴らしたり、当該押圧領域に対応して表示部に画像表示されている入力ボタン等の入力用オブジェクトの表示色を変更する等の表示態様を変更したりして、聴覚や視覚により入力操作を確認できるようにしたものが知られている。

【0005】

しかし、聴覚に働きかけるフィードバック方法の場合は、騒音環境下での確認が困難になるとともに、使用機器がマナーモード等で消音状態にある場合は、対応できないことになる。また、視覚に働きかけるフィードバック方法の場合は、表示部に表示されている入力用オブジェクトのサイズが小さいと、特に指入力の場合は、指の下に入力用オブジェクトが隠れて表示態様の变化が確認できない場合がある。

30

【0006】

また、聴覚や視覚によらず、タッチパネルが入力を受け付けると、タッチパネルを振動させて、操作者の指先に触覚を発生させるようにしたフィードバック方法も提案されている（例えば、特許文献1，2参照）。

【先行技術文献】

【特許文献】

40

【0007】

【特許文献1】特開2003-288158号公報

【特許文献2】特開2008-130055号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0008】

しかしながら、上記特許文献1，2に開示の技術は、単に、操作者の指先に振動による触覚を発生させるものである。すなわち、タッチパネルを振動させることにより、タッチパネルに接触している操作者の指先に、「ブルブル」といった触感を呈示するもので、例えば、メタルドームを有する押しボタンスイッチを操作した際に感じられる「カッチッ」

50

というような、リアルなクリック触感を呈示するものではない。

【 0 0 0 9 】

このため、例えば、携帯電話等の携帯端末、電卓、券売機等の情報機器の入力キーや、電子レンジやテレビ等の家電製品における操作部の入力キー等をタッチパネルで構成して、該タッチパネルに上記のフィードバック技術を適用した場合、操作者は違和感を覚えることになる。

【 0 0 1 0 】

したがって、かかる点に鑑みてなされた本発明の目的は、操作者が押圧式の入力部を操作した際に、押しボタンスイッチを操作した場合と同様のリアルなクリック触感を呈示できる入力装置および入力装置の制御方法を提供することにある。

10

【課題を解決するための手段】

【 0 0 1 1 】

上記目的を達成する請求項 1 に係る入力装置の発明は、
押圧による入力を受け付ける入力部と、
前記入力部に対する押圧荷重を検出する荷重検出部と、
前記入力部を振動させる振動部と、

前記荷重検出部により検出される押圧荷重が、前記入力部への入力を受け付ける所定の基準を満たした際に、前記入力部を押圧している押圧物に対して押圧時のクリック触感を呈示するように前記振動部の駆動を制御し、前記入力部への入力を受け付けた後、前記荷重検出部により検出される押圧荷重が所定の基準を満たした際に、前記押圧物に対してリリース時のクリック触感を呈示するように前記振動部の駆動における駆動時間が前記押圧時のクリック触感を呈示するために前記振動部が駆動する駆動時間より長くなるように前記振動部の駆動を制御する制御部と、

20

を備えることを特徴とするものである。

【 0 0 1 2 】

さらに、上記目的を達成する本発明に係る入力装置の制御方法の発明は、
押圧による入力を受け付ける入力部と、
前記入力部に対する押圧荷重を検出する荷重検出部と、
前記入力部を振動させる振動部と、を有する入力装置の制御方法であって、

前記荷重検出部により検出される押圧荷重が、前記入力部への入力を受け付ける所定の基準を満たした際に、前記入力部を押圧している押圧物に対して押圧時のクリック触感を呈示するように前記振動部を駆動し、前記入力部への入力を受け付けた後、前記荷重検出部により検出される押圧荷重が所定の基準を満たした際に、前記押圧物に対してリリース時のクリック触感を呈示するように前記振動部を駆動における駆動時間が前記押圧時のクリック触感を呈示するために前記振動部が駆動する駆動時間より長くなるように前記振動部を駆動する、

30

ことを特徴とするものである。

【発明の効果】

【 0 0 1 3 】

本発明によれば、入力部への押圧荷重が、入力を受け付ける所定の基準を満たした際に、入力部を振動させ、その後、入力部への押圧荷重が所定の基準を満たした際に入力部を振動させるので、操作者に対して押しボタンスイッチを操作した場合と同様のリアルなクリック触感を呈示することが可能となる。

40

【図面の簡単な説明】

【 0 0 1 4 】

【図 1】押しボタンスイッチの一般的な荷重特性を示す図である。

【図 2】押下荷重が異なる種々の押しボタンスイッチを操作した際の官能評価結果を示す図である。

【図 3】ストロークが異なる種々の押しボタンスイッチを操作した際の官能評価結果を示す図である。

50

【図 4】押しボタンスイッチを操作した際に押しボタンに生じる振動の測定結果の一例を示す図である。

【図 5】本発明の第 1 実施の形態に係る入力装置の概略構成を示すブロック図である。

【図 6】図 5 に示した入力装置の実装構造の一例を示す図である。

【図 7】図 5 に示した入力装置の動作を示すフローチャートである。

【図 8】図 5 に示した入力装置において、押圧時とリリース時との基準の荷重を同じに設定した場合のクリック触感呈示の一例を説明するための図である。

【図 9】図 5 に示した入力装置において、リリース時の基準の荷重を押圧時の基準の荷重よりも小さく設定した場合のクリック触感呈示の一例を説明するための図である。

【図 10】本発明の第 2 実施の形態に係る入力装置の概略構成を示すブロック図である。 10

【図 11】図 10 に示した入力装置の正面図である。

【図 12】図 5 に示した振動部を駆動する駆動信号の周波数を変化させた場合のクリック触感の官能評価結果を示す図である。

【図 13】図 5 に示したタッチパネルの振動振幅を変化させた場合のクリック触感の官能評価結果を示す図である。

【図 14】図 5 に示した振動部を駆動する駆動信号の周期を変化させた場合のクリック触感の官能評価結果を示す図である。

【図 15】図 5 に示した振動部を駆動する駆動信号の波形を変化させた場合のクリック触感の官能評価結果を示す図である。

【図 16】図 5 に示した振動部を駆動する駆動信号の波形と実際のタッチパネルの振動振幅波形とを示す図である。 20

【図 17】図 5 に示した入力装置によるクリック触感の官能評価結果の一例をリリース触感なしの場合と比較して示す図である。

【図 18】押圧時とリリース時との基準の荷重が同じに設定された場合の連続入力時における触感呈示の一例を説明するための図である。

【図 19】リリース時の基準の荷重が押圧時の基準の荷重に対して低すぎる値に設定された場合の連続入力時における触感呈示の一例を説明するための図である。

【図 20】リリース時の基準の荷重が押圧時の基準の荷重に近い値に設定された場合の連続入力時における触感呈示の一例を説明するための図である。

【図 21】本発明の第 4 実施の形態に係る入力装置において、押圧時の基準の荷重を 1 N に設定した場合の触感呈示の官能評価結果例を示す図である。 30

【図 22】本発明の第 4 実施の形態に係る入力装置において、押圧時の基準の荷重を 2 N に設定した場合の触感呈示の官能評価結果例を示す図である。

【図 23】本発明の第 4 実施の形態に係る入力装置において、押圧時の基準の荷重を 3 N に設定した場合の触感呈示の官能評価結果例を示す図である。

【発明を実施するための形態】

【0015】

まず、本発明の実施の形態の説明に先立って、本発明に係る入力装置によるクリック触感呈示方法の原理について説明する。

【0016】

ヒトが触感として感じる要素には、対象物に触れたときに骨や筋に伝わる荷重により硬さや柔らかさ等の触感を感じる圧覚神経と、対象物に触れた際の皮膚表面に伝わる振動を検知して物の手触り等を感じる触覚神経とがある。つまり、圧覚は荷重を検知し、触覚は振動を検出する。そして、一般に触感とは、圧覚と触覚とが複合した感覚である。したがって、押しボタンスイッチを操作した際の「圧覚」および「触覚」への刺激を、例えばタッチパネル上で同じように再現すれば、操作者にクリック触感を呈示することが可能となる。

【0017】

一方、情報機器や家電製品に使用されている押しボタンスイッチには、例えば、メタルドームスイッチ、エンボススイッチ、ラバースイッチ、タクトイルスイッチ等が広く知ら 50

れている。これらの一般的な押しボタンスイッチにおける荷重特性は、スイッチの種類によって、押しボタンのストロークや、加える荷重（押下力）に差はあるものの、概ね、図 1 に示すような特性を有する。

【 0 0 1 8 】

図 1 の押下時の荷重特性において、A 点から B 点までの期間は、押しボタンの押し込み開始から押し込みにほぼ比例して荷重が増加する期間である。B 点から C 点までの期間は、押しボタンの押し込みによりメタルドーム等の凸型形状の弾性部材が座屈して荷重が急激に減少する期間である。C 点から D 点までの期間は、スイッチの接点が閉成して、押し込みにほぼ比例して荷重が増加する期間である。

【 0 0 1 9 】

また、押しボタンのリリース時における荷重特性は、多少のヒステリシスを有するが、押下時とは逆の変化を辿る。すなわち、D 点から E 点までの期間は、リリースの開始からほぼ比例して荷重が減少する期間で、スイッチの接点が閉状態を維持する期間である。E 点から F 点までの期間は、押しボタンのリリースにより弾性部材が座屈状態から凸型形状に復帰して荷重が急激に増加する期間で、この期間の開始によりスイッチの接点が開成する。F 点から G 点までの期間は、弾性部材の復帰後、押しボタンから指を離すまでの期間で、ほぼ比例して荷重が減少する期間である。

【 0 0 2 0 】

なお、図 1 に示した荷重特性において、押しボタンの最大ストロークは、例えば、メタルドームスイッチ、エンボススイッチ、タクトイルスイッチの場合で、1 mm 以下であり、ラバースイッチの場合でも、3 mm 以下と微小である。また、B 点における荷重は、メタルドームスイッチ、エンボススイッチ、タクトイルスイッチの場合で、例えば、1 N 前後から 6 N 前後であり、ラバースイッチの場合で、例えば、0.5 N 前後である。そして、何れの押しボタンスイッチを操作した場合でも、操作者は、クリック触感が得られる。

【 0 0 2 1 】

そこで、本発明者らは、押しボタンスイッチがどのような動きをした時に、「圧覚」および「触覚」が生むクリック触感が得られるのかを検討した。まず、クリック触感は、ストローク変化によるものなのか、押下荷重変化によるものなのかを検討した。

【 0 0 2 2 】

図 2 は、押下荷重が異なる種々の押しボタンスイッチを操作した際に、操作者がどのように感じるかを示した官能評価結果を示す図である。横軸は、実際の押下荷重を示し、縦軸は押しボタンスイッチに関して重いと感じたか軽いと感じたかを 7 点満点で示す。被験者は、携帯端末の使用に慣れている 5 人である。図 2 から明らかなように、押下荷重については、押下荷重の高い押しボタンスイッチに関しては、重いと認識でき、押下荷重の低い押しボタンスイッチに関しては、軽いと認識できていることが解る。

【 0 0 2 3 】

図 3 は、ストロークが異なる種々の押しボタンスイッチを操作した際に、操作者がどのように感じるかを示した官能評価結果を示す図である。横軸は、実際のストロークを示し、縦軸は、押しボタンスイッチに関して長いと感じたか、短いと感じたかを 7 点満点で示す。被験者は、図 2 の場合と同じ、携帯端末の使用に慣れている 5 人である。図 3 から明らかなように、微小なストロークに関しては、長い短いを明確に認識できていないことが解る。

【 0 0 2 4 】

以上の官能評価結果から、人は、荷重の違いは認識できるが、微小なストロークの違いは認識できないことが解る。

【 0 0 2 5 】

そこで、本発明者らは、押下荷重の変化に着目した。すなわち、ヒトがストロークの違いを認識できないならば、タッチパネルのような平面上での押下荷重変化、つまり圧覚への刺激を、図 1 に示した A B C 点のように変化させれば、クリック触感が感じられるかを検討した。そのため、垂直方向に変位可能なプレートを有する実験装置を作成して、プレ

10

20

30

40

50

ートを図 1 に示した A 点から B 点にかけて押下し、B 点の荷重に達した時点で瞬時にプレートを下方に微量変位させて B C 点間の荷重変化を再現した。

【 0 0 2 6 】

その結果、押しボタンスイッチを「押した」と言う「押下感」は得られたものの、例えばメタルドームスイッチを操作した場合に得られる「カッチッ」というような、リアルなクリック触感を得られなかった。つまり、リアルなクリック触感を得るには、ストロークと荷重との関係では判明できない他の要素があることが判明した。

【 0 0 2 7 】

そこで、本発明者らは、次に「圧覚」だけでなく、もう一つの感覚神経である「触覚」に着目して検討した。そのため、本発明者らは、メタルドームスイッチの押しボタンスイッチを有する入力装置が搭載された種々の携帯端末について、押しボタンを操作した際に押しボタンに生じる振動を測定した。その結果、押しボタンは、押下荷重が図 1 の B 点に達した時点において、すなわちメタルドームが座屈を開始した時点において、100 Hz ~ 200 Hz の周波数で振動することが判明した。

【 0 0 2 8 】

図 4 は、その場合の測定結果の一例を示す図である。横軸は押下経過時間を示し、縦軸は振動振幅を示す。この押しボタンスイッチは、図 1 の B 点において、図 4 に実線で示すように振動する。これにより、この押しボタンスイッチの場合、ヒトは、押下時に、周期約 6 ms (周波数で約 170 Hz) の振動刺激を、約 1 周期分受けていることが判明した。また、この押しボタンスイッチは、リリース時に押下荷重が図 1 の F 点に達した時点、すなわちメタルドームが座屈状態から復帰した時点で、押しボタンが、図 4 に一点鎖線で示すように振動する。これにより、この押しボタンスイッチの場合、ヒトは、リリース時に、周期約 8 ms (周波数で約 125 Hz) の振動刺激を、約 1 周期分受けていることが判明した。

【 0 0 2 9 】

以上のことから、タッチパネルのようなプレート状の押圧式の入力部を押圧する際、図 1 に示す A 点から B 点までの荷重では、入力部を振動させずに、操作者に自発的に押下させて圧覚を刺激し、その状態で、B 点において、例えば、周波数 170 Hz で入力部を約 1 周期分振動させて触覚を刺激すれば、操作者に対して図 4 の測定結果に係る押しボタンスイッチを操作した場合と同様のクリック触感を呈示することが可能となる。

【 0 0 3 0 】

本発明に係る入力装置は、以上の原理に基づいて、プレート状の押圧式の入力部を押圧する場合に、押圧荷重が入力部への入力を受け付ける所定の基準を満たすまでは圧覚を刺激し、所定の基準を満たした際に、入力部を所定の駆動信号、すなわち一定周波数、駆動時間である周期 (波長)、波形、振幅、で振動させて触覚を刺激する。

【 0 0 3 1 】

また、ヒトが押しボタンスイッチを操作すると、押下時のみならず、リリース時においても、図 4 に示したように、指に押しボタンスイッチからの触感刺激が与えられる。そこで、本発明に係る入力装置においては、リリース時にも操作者にクリック触感 (以下、リリース時のクリック触感を、適宜、リリース触感とも言う) を呈示する。これにより、操作者に、押しボタンスイッチを押下した場合と同様のリアルなクリック触感を呈示するものである。

【 0 0 3 2 】

以下、本発明の実施の形態について、図を参照して説明する。

【 0 0 3 3 】

(第 1 実施の形態)

図 5 は、本発明の第 1 実施の形態に係る入力装置の概略構成を示すブロック図である。この入力装置は、表示パネル 11、タッチパネル 12、荷重検出部 13、振動部 14、および、全体の動作を制御する制御部 15 を有する。表示パネル 11 は、入力ボタン等の入力用オブジェクトを表示する表示部を構成するもので、例えば、液晶表示パネルや有機 E

L表示パネル等を用いて構成する。タッチパネル12は、表示パネル11に対する押圧による入力を受け付ける入力部を構成するもので、例えば、抵抗膜方式や静電容量方式等の公知のものを用いて構成する。荷重検出部13は、タッチパネル12に対する押圧荷重を検出するもので、例えば、歪みゲージセンサを用いて構成する。また、振動部14は、タッチパネル12を振動させるもので、例えば、圧電振動素子を用いて構成する。

【0034】

図6は、図5に示した入力装置の実装構造の一例を示すもので、図6(a)は要部断面図、図6(b)は要部平面図である。表示パネル11は、筐体21内に収納保持する。表示パネル11上には、弾性部材からなるインシュレータ22を介して、タッチパネル12を保持する。なお、本実施の形態に係る入力装置は、表示パネル11およびタッチパネル12を、平面視で矩形状として、タッチパネル12を、図6(b)に仮想線で示す表示パネル11の表示領域Aからはずれた4隅に配設したインシュレータ22を介して表示パネル11上に保持する。

【0035】

また、筐体21には、表示パネル11の表示領域から外れたタッチパネル12の表面領域を覆うようにアップカバー23を設け、このアップカバー23とタッチパネル12との間に、弾性部材からなるインシュレータ24を配設する。

【0036】

なお、タッチパネル12は、例えば、表面すなわち操作面が透明フィルムで構成され、裏面がガラスで構成され、操作面が押圧されると、押圧力に応じて表面の透明フィルムが微少量撓む(歪む)構造のものを用いる。

【0037】

タッチパネル12の表面の透明フィルム上には、アップカバー23で覆われる各辺の近傍に、タッチパネル12に加わる荷重(押圧力)を検出するための歪みゲージセンサ31をそれぞれ接着等により設ける。また、タッチパネル12の裏面のガラス面上には、対向する2つの辺の近傍に、タッチパネル12を振動させるための圧電振動子32をそれぞれ接着等により設ける。すなわち、図6に示す入力装置は、図5に示した荷重検出部13を4つの歪みゲージセンサ31を用いて構成し、振動部14を2つの圧電振動子32を用いて構成する。なお、図6(b)は、図6(a)に示した筐体21、アップカバー23およびインシュレータ24の図示を省略している。

【0038】

図7は、本実施の形態に係る入力装置の動作を示すフローチャートである。制御部15は、タッチパネル12への入力を監視するとともに、荷重検出部13で検出される荷重を監視する。そして、タッチパネル12への入力が表示パネル11に表示された入力用オブジェクトに対する入力で、かつ、荷重検出部13により検出される押圧荷重が、タッチパネル12の押圧によって増加しながら当該入力を受け付ける所定の基準を満たしたのを検知すると(ステップS81)、その時点のタッチパネル12への入力を受け付けるとともに、振動部14を所定の駆動信号で駆動して、タッチパネル12を予め設定した所定の振動パターンで振動させる(ステップS82)。これにより、タッチパネル12を押圧している指もしくはスタイラスペンの押圧物を介して、操作者にクリック触感を呈示して、入力操作が完了したことを認識させる。なお、荷重検出部13は、例えば、4つの歪みゲージセンサ31の出力の平均値から荷重を検出する。また、振動部14は、例えば、2つの圧電振動子32を同相で駆動する。

【0039】

ここで、ステップS81で検知する所定の基準は、例えば、図1に示したB点の荷重である。したがって、この所定の基準は、表現したい押しボタンスイッチの押下時の荷重特性に応じて適宜設定すればよい。例えば、携帯端末に適用する場合においては、年配のユーザは重めに、頻繁にメールをするユーザは軽めに設定できるように、ユーザが自由に設定できるようにする。また、ステップS82で振動部14を駆動する所定の駆動信号、すなわち触覚を刺激する一定周波数、周期(波長)、波形、振幅は、呈示するクリック触感

に応じて適宜設定すればよい。例えば、携帯端末に使用されているメタルドームスイッチに代表されるクリック触感を呈示する場合は、後述するように、タッチパネル１２に所定の荷重が加わった時点で、例えば、１７０Ｈｚの一定周波数のＳｉｎ波からなる１周期分の駆動信号により振動部１４を駆動して、タッチパネル１２を、所定の荷重が加わった状態で、約１５μｍ振動させる。これにより、操作者にリアルなクリック触感を呈示することができる。

【００４０】

その後、制御部１５は、荷重検出部１３で検出される荷重が、所定の基準を満たしたのを検知すると（ステップＳ８３）、押圧時と同様に、振動部１４を、所定の駆動信号で駆動して、タッチパネル１２を予め設定した所定の振動パターンで振動させる（ステップＳ

10

【００４１】

ここで、ステップＳ８３のリリース時、すなわち押圧入力の受け付け後に検知する所定の基準の荷重は、ステップＳ８１で検知する押圧時における荷重以下の任意の荷重に設定することができる。また、ステップＳ８４のリリース時において、振動部１４を駆動する駆動信号は、ステップＳ８２の押圧時における駆動信号と同じとすることもできるし、異ならせることもできる。例えば、タッチパネル１２への入力を受け付ける押圧時における駆動信号の周波数は１７０Ｈｚとし、リリース時における駆動信号の周波数は、例えば図４に示したように、１２５Ｈｚとすることができる。

【００４２】

このように、本実施の形態に係る入力装置は、荷重検出部１３で検出されるタッチパネル１２に加わる荷重が、タッチパネル１２への入力を受け付ける所定の基準を満たすまでは圧覚を刺激するようにし、所定の基準を満たすと、振動部１４を所定の駆動信号で駆動してタッチパネル１２を所定の振動パターンで振動させて触覚を刺激する。これにより、操作者に対してクリック触感を呈示して、当該入力操作が完了したことを認識させる。したがって、操作者は、タッチパネル１２を、押しボタンスイッチを操作した場合と同様のリアルなクリック触感を得ながら、入力操作を行うことができるので、違和感を覚えることがない。また、タッチパネル１２を「押した」という意識との連動で入力操作を行うことができるので、単なる押圧による入力ミスも防止することができる。

20

【００４３】

また、押圧入力を受け付けた後のリリース時に、所定の基準を満たした際に、押圧時と同様に、振動部１４を所定の駆動信号で駆動して、タッチパネル１２を予め設定した所定の振動パターンで振動させるので、リリース触感を呈示することができる。したがって、押圧時のクリック触感と相俟って、より押しボタンスイッチに近いクリック触感を操作者に呈示することができる。

30

【００４４】

例えば、押圧時とリリース時とで、振動部１４を駆動する基準の荷重を同じに設定した場合は、押圧時の最大荷重が基準の荷重を超えていれば、図８に示すように、押圧時とリリース時とでクリック触感を呈示することができる。したがって、押しボタンスイッチにより近いクリック触感を操作者に呈示することができる。なお、図８および他の図において、「カッ」および「チッ」は、ヒトが受けるクリック触感を表現したものである。

40

【００４５】

また、振動部１４を駆動する基準の荷重を、リリース時は押圧時よりも低い任意の荷重に設定した場合は、押圧時の最大荷重が押圧時の基準の荷重であった場合でも、すなわち押圧時の基準の荷重で押圧物を引き返した場合でも、図９に示すように、押圧時とリリース時とでクリック触感を呈示することができる。なお、図８に示したように、振動部１４を駆動する基準の荷重を、押圧時とリリース時とで同じ荷重に設定した場合において、押圧時の最大荷重が基準の荷重と一致する場合は、リリース時に振動部１４が駆動されなかったり、操作者が押圧荷重を基準の荷重で保持しようとした場合、予期せぬリリース触感が呈示されたりして、操作者に違和感を与える場合が想定される。これに対し、図９に示

50

したように、リリース時に振動部 1 4 を駆動する基準の荷重を、押圧時の基準よりも低い任意の荷重に設定すれば、リリース時に確実にリリース触感を呈示できるので、より押しボタンスイッチに近いクリック触感を、より確実に、操作者に呈示することができる。

【 0 0 4 6 】

(第 2 実施の形態)

図 1 0 および図 1 1 は、本発明の第 2 実施の形態に係る入力装置を示すもので、図 1 0 は概略構成を示すブロック図、図 1 1 は正面図である。この入力装置は、例えば、携帯端末に実装されるもので、図 1 0 に示すように、押圧による入力を受け付ける入力部であるタッチパネル 4 1 と、タッチパネル 4 1 に対する入力位置を検出する位置検出部 4 2 と、位置検出部 4 2 で検出された入力位置に基づく情報を表示する表示パネル 4 3 と、タッチ
10
パネル 4 1 に対する押圧荷重を検出する荷重検出部 4 4 と、タッチパネル 4 1 を振動させる振動部 4 5 と、全体の動作を制御する制御部 4 6 とを有する。

【 0 0 4 7 】

タッチパネル 4 1 には、図 1 1 に示すように、予め印刷や貼り付け等により、テンキー等の複数の入力用オブジェクト 4 1 a を形成する。各入力用オブジェクト 4 1 a は、入力を受け付ける有効押圧領域を、隣接する複数の入力用オブジェクト 4 1 a に跨る押圧による誤入力を防止するため、当該入力用オブジェクト 4 1 a の形成領域よりも狭く設定する。なお、図 1 0 において、荷重検出部 4 4 および振動部 4 5 は、図 6 に示した入力装置の場合と同様に、それぞれ歪みゲージセンサおよび圧電振動子を用いて構成する。

【 0 0 4 8 】

制御部 4 6 は、タッチパネル 4 1 への入力、および、荷重検出部 4 4 で検出される荷重を、それぞれ監視するとともに、位置検出部 4 2 で検出されるタッチパネル 4 1 に対する入力位置を監視する。そして、位置検出部 4 2 により入力用オブジェクトの有効押圧領域の入力位置が検出され、かつ、荷重検出部 4 4 により検出される押圧荷重が、タッチパネル 4 1 の押圧により増加しながら入力を受け付ける所定の基準を満たした際に、振動部 4 5 を所定の駆動信号で駆動してタッチパネル 4 1 を予め設定した所定の振動パターンで振動させる。

【 0 0 4 9 】

すなわち、制御部 4 6 は、位置検出部 4 2 により入力用オブジェクトの有効押圧領域の入力位置が検出された場合は、第 1 実施の形態に係る入力装置と同様に、タッチパネル 4 1 への荷重が増加しながら所定の基準を満たした時点で、例えば、170 Hz の一定周波数の Sin 波からなる 1 周期分の駆動信号により振動部 4 5 を駆動して、タッチパネル 4 1 を、所定の荷重が加わった状態で、約 15 μ m 振動させる。これにより、操作者に対しクリック触感を呈示して、その入力操作が完了したことを認識させる。また、制御部 4 6 は、タッチパネル 4 1 で検出された入力を受け付けることにより、表示パネル 4 3 に対して入力に応じた表示を行う。

【 0 0 5 0 】

その後、制御部 4 6 は、荷重検出部 4 4 により検出される荷重が、リリース時の所定の基準を満たしたのを検知すると、第 1 実施の形態に係る入力装置と同様に、振動部 4 5 を、所定の駆動信号で駆動して、タッチパネル 4 1 を予め設定した所定の振動パターンで振動させる。

【 0 0 5 1 】

したがって、本実施の形態に係る入力装置によれば、第 1 実施の形態の場合と同様に、操作者は、タッチパネル 4 1 を、押しボタンスイッチを操作した場合と同様のリアルなクリック触感を得ながら、入力操作を行うことができるので、違和感を覚えることがない。また、タッチパネル 4 1 を「押した」という意識との連動で入力操作が行われるので、単なる押圧による入力ミスも防止することができる。

【 0 0 5 2 】

また、押圧入力を受け付けた後のリリース時に、所定の基準を満たした際に、押圧時と同様に、振動部 4 5 を所定の駆動信号で駆動して、タッチパネル 4 1 を予め設定した所定
50

の振動パターンで振動させるので、リリース触感を呈示することができる。したがって、押圧時のクリック触感と相俟って、より押しボタンスイッチに近いクリック触感を操作者に呈示することができる。

【 0 0 5 3 】

以下、上記各実施の形態に係る入力装置において、本発明者らが検証したクリック触感の官能評価結果について説明する。

【 0 0 5 4 】

市販の携帯端末に広く使用されているメタルドームスイッチは、本発明者らによる測定によると、端末の機種によるバラツキはあるものの、概ね 6 N 以下、一般には 3 N 以下の所定の荷重が加わると、急激に荷重が減少する荷重特性を有している。そこで、本発明者らは、図 5 および図 6 に示した構成の入力装置において、先ず、振動部 1 4 を押圧時のみ駆動する場合のクリック触感の官能評価を行った。この官能評価では、押圧時に振動部 1 4 の駆動を開始するタッチパネル 1 2 の荷重（図 1 の B 点の荷重）を 1 . 5 N とし、駆動信号の周波数、周期（波長）、波形をパラメータとした。

【 0 0 5 5 】

これらの評価結果例を、図 1 2 ~ 図 1 5 に示す。図 1 2 ~ 図 1 5 において、被験者は、図 2 および図 3 の官能評価を行った者と同じ 5 人である。評価項目は、「クリック触感と感じる」、「触感として良い」、および、触感が「携帯端末と似ている」の 3 項目である。評価点は、「クリック触感とを感じる」の評価項目では、「感じない」が 1 点、「強く感じる」が 7 点である。「触感として良い」の評価項目では、「悪い」が 1 点、「良い」が 7 点である。「携帯端末と似ている」の評価項目では、「似ていない」が 1 点、「非常に似ている」が 7 点である。各項目の評価得点は、それぞれ 5 人の平均点を示した。

【 0 0 5 6 】

図 1 2 は、周波数を変化させた場合の評価結果を示す。この官能評価においては、振動部 1 4 を駆動する駆動信号の周期（波長）すなわち駆動時間を 1 周期、波形を Sin 波として、周波数を 5 0 H z ~ 2 5 0 H z の範囲で変化させた。なお、駆動信号の振幅は、タッチパネル 1 2 において、所定の基準の荷重が加わった状態で、1 5 μ m の振動振幅が得られる信号振幅とした。その結果、図 1 2 から明らかなように、周波数は、1 7 0 H z の場合が最も評価が高いが、1 4 0 H z 以上であれば、ヒトは携帯端末と似たクリック触感が得られることが確認できた。

【 0 0 5 7 】

図 1 3 は、駆動信号の振幅を変化させた場合の評価結果を示す。この官能評価においては、駆動部 1 4 を駆動する駆動信号の周波数を 1 7 0 H z、周期を 1 周期、波形を Sin 波とした。また、信号振幅は、タッチパネル 1 2 が押圧されていない無負荷状態で、タッチパネル 1 2 が 1 μ m ~ 3 5 μ m 内の所定の振幅で振動するように変化させた。そして、各無負荷時の振動振幅条件で、タッチパネル 1 2 に 1 . 5 N の荷重が加わった際に駆動部 1 4 を駆動して、各評価項目を評価した。なお、図 1 3 の横軸には、タッチパネル 1 2 の無負荷時の振動振幅に対応して、1 . 5 N の荷重が加わった状態での振動振幅を示す。その結果、図 1 3 から明らかなように、1 . 5 N の荷重が加わった状態では、振動振幅が 1 5 μ m 以上であれば、ヒトはクリック触感を十分に感じることを確認できた。つまり、タッチパネル 1 2 に 1 . 5 N の押圧荷重が加わった状態で、1 7 0 H z の一定周波数で、タッチパネル 1 2 を 1 5 μ m 以上の振動振幅で、わずかに 1 周期分振動させることで、ヒトはクリック触感を感じるということが確認できた。

【 0 0 5 8 】

図 1 4 は、駆動時間である周期（波長）を変化させた場合の評価結果を示す。この官能評価においては、振動部 1 4 を駆動する駆動信号の波形を Sin 波、信号振幅をタッチパネル 1 2 における所定の基準の荷重が加わった状態での振動振幅が約 1 5 μ m となる振幅、周波数を 1 7 0 H z とし、周期を 1 / 4 周期 ~ 3 周期の範囲で変化させた。なお、1 / 4 周期および 1 / 2 周期では、他の周期とタッチパネル 1 2 における振動変位がほぼ等しくなる、すなわち約 1 5 μ m の振動振幅が得られる信号振幅とした。その結果、図 1 4

から明らかなように、周期（波長）が1周期の場合に最も高い評価が得られた。また、5/4周期や、1周期未満でも、概ね良好な結果が得られたが、3/2周期以上になると、携帯端末のクリック触感からはずれることが確認できた。

【0059】

図15は、駆動信号の波形を変化させた場合の評価結果を示す。この官能評価においては、振動部14を駆動する駆動信号の波形をSin波、矩形波、三角波とした場合のそれぞれについて評価した。なお、各信号の周波数は170Hz、信号振幅はタッチパネル12における所定の基準の荷重が加わった状態での振動振幅が約15μmとなる振幅、周期は1周期とした。その結果、図15から明らかなように、Sin波の場合に最も高い評価が得られた。

10

【0060】

ここで、Sin波の駆動信号（駆動部14の入力電圧）は、図16に一点鎖線で示すように、位相0度から電圧が増加して減少する1周期に限らず、位相180度から電圧が減少して増加する等、任意の位相からの1周期の電圧とすることができる。なお、図16には、一点鎖線で示した入力電圧で駆動部14を駆動した際の、無負荷時におけるタッチパネル12の振動振幅波形（破線）と、1.5Nでの押圧時におけるタッチパネル12の振動振幅波形（実線）とを合わせて示す。

【0061】

以上の評価結果例から、図5および図6に示した構成の入力装置を携帯端末に適用する場合は、タッチパネル12の押圧時に所定の基準を満たす荷重が加わった時点で、例えば、周波数140Hz以上、好適には170Hzの一定周波数で、5/4周期以下、好適には1周期のSin波の駆動信号により、タッチパネル12を約15μm以上振動させれば、操作者にリアルなクリック触感を呈示可能であることが確認できた。なお、図10および図11に示した構成の入力装置においても、同様の結果が得られることが確認できた。

20

【0062】

次に、本発明者らは、上記のように振動部14を押圧時のみ駆動する場合と、押圧時およびリリース時の双方で駆動する場合とのクリック触感の官能評価を行った。以下、その結果について説明する。

【0063】

図17は、この場合の評価結果例を示す図である。図17において、左側は、振動部14を押圧時のみ駆動する場合、すなわち「リリース触感なし」の場合の評価結果を示し、右側は、押圧時およびリリース時の双方で駆動する場合、すなわち「リリース触感あり」の場合の官能評価結果を示す。被験者は、図2および図3の官能評価を行った者と同じ5人である。評価項目は、図12～図15における3項目に、「フィードバックとしてよい（認識し易い）」の項目を加えた4項目である。各項目の評価点は、7点を満点として、5人の平均点を示した。なお、「フィードバックとしてよい」の評価項目では、「悪い」が1点、「良い」が7点である。また、押圧時およびリリース時とも、振動部14を駆動する所定の基準の荷重を同じにするとともに、駆動信号も同じとする。ここでは、所定の基準の荷重は、1.5Nとした。また、駆動信号は、周波数170HzのSin波を1周期分として、タッチパネル12を1.5Nの押圧状態で約15μm振動させた。

30

40

【0064】

図17の評価結果から明らかなように、リリース時にもタッチパネル12を振動させてリリース触感を呈示した方が、携帯端末のクリック触感により類似し、かつ、フィードバック（認識）も良好であることが確認できた。なお、図10および図11に示した構成の入力装置においても、同様の結果が得られることが確認できた。

【0065】

（第3実施の形態）

ところで、例えば、携帯端末に使用される入力装置は、電話番号やメール等の入力の際に、同一の入力用オブジェクトを連続して入力する、いわゆる連打が頻繁に行なわれる。このような場合、図17に示したように、押圧時のみならず、リリース時にもタッチパネ

50

ルを所定の振動パターンで振動させる場合は、リリース時に振動部を駆動する所定の基準の荷重を適切に設定する必要がある。

【 0 0 6 6 】

すなわち、ヒトが連続入力を素早く行う際には、一般に、押圧荷重は「 0 」まで下がらずに次の入力開始され、押圧時の最大荷重にはバラツキが生じる。この際、例えば第 1 実施の形態で説明したように、振動部 1 4 を駆動する所定の基準の荷重が、押圧時とリリース時とで同じに設定されている場合は、図 1 8 に示すように、連打入力の途中で、押圧荷重が基準の荷重で引き返されると、当該入力においては、リリース時に振動部 1 4 が駆動されなかったり、操作者がリリースした意識よりも先に触感が呈示されたりして、入力動作と触感が合わず、操作者に違和感を与える場合があることが想定される。なお、図 1 8 は、4 回の連続入力において、3 回目の入力の押圧荷重が基準の荷重で引き返された場合を示す。

【 0 0 6 7 】

一方、リリース時に振動部 1 4 を駆動する所定の基準の荷重が、押圧時に振動部 1 4 を駆動する荷重と比較して低すぎる値に設定されている場合は、図 1 9 に示すように、連打入力の途中で、荷重がリリース時の基準まで戻らずに、次の入力動作が行われると、触感呈示にずれが生じて、操作者に違和感を与える場合があることが想定される。なお、図 1 9 は、4 回の連打入力において、2 回目の入力におけるリリース時の荷重が、リリース時の基準まで達しないうちに、3 回目の入力が行われた場合を示す。また、このように、リリース時における所定の基準の荷重が低すぎると、当該所定の基準に戻るまでに時間がかかる。その結果、操作者は呈示される触感に違和感を覚えることなく、連続入力を行いたいにも拘らず、次の入力までの時間がかかり、素早い連続入力が行えなくなって、連続入力（連打）時の操作性が低下することが懸念される。

【 0 0 6 8 】

これに対し、リリース時に振動部 1 4 を駆動する所定の基準の荷重が、押圧時に振動部 1 4 を駆動する荷重に近い値に設定されている場合は、より素早く連続入力が可能になる反面、連続入力の途中で押圧状態を保持（ホールド）しようとした場合は、予期せぬリリース触感が呈示されて操作者に違和感を与える場合があることが想定される。すなわち、連続入力の途中で押圧状態をホールドする場合、操作者は、押圧荷重を一定に保持しているつもりでも、微小な荷重変動がある。このため、例えば、図 2 0 に示すように、押圧時における基準とリリース時における基準との荷重幅が、上記のホールド状態での荷重変動の幅よりも狭いと、操作者は、ホールドしているつもりでも、リリース時の触感が呈示されて違和感を覚えることになる。

【 0 0 6 9 】

そこで、本発明の第 3 実施の形態においては、上述した連続入力時の操作性およびホールド状態での微小な荷重変化にも対応でき、操作者がリアルなクリック触感を得ながらスムーズな連続入力を行い得るようにするため、第 1 実施の形態または第 2 実施の形態で説明した入力装置において、リリース時に振動部を駆動する所定の基準の荷重を、押圧時に振動部を駆動する所定の基準の荷重に対して、50%～80%の範囲の値に設定する。

【 0 0 7 0 】

以下、第 3 実施の形態に係る入力装置において、本発明者らが検証したクリック触感の官能評価結果について説明する。

【 0 0 7 1 】

図 2 1 ～図 2 3 は、この場合の評価結果例を示す図である。図 2 1 ～図 2 3 において、被験者は、図 1 7 の官能評価を行った者と同じ 5 人である。評価項目は、図 1 7 における 4 項目に「連打しやすい」の項目を加えた 5 項目である。各項目の評価点は、7 点を満点として、5 人の平均点を示した。なお、「連打しやすい」の評価項目では、「やりづらい」が 1 点、「連続入力しやすい」が 7 点である。また、押圧時およびリリース時とも、振動部を駆動する駆動信号は、周波数 170 Hz の Sin 波を 1 周期分として、それぞれ所定の基準を満たした際に、タッチパネルを約 15 μ m 振動させた。

【 0 0 7 2 】

図 2 1 は、押圧時の所定の基準が 1 N で、リリース時の所定の基準が 0 N、0 . 5 N、1 N の場合の評価結果を示す。図 2 1 から明らかなように、押圧時に振動を開始する所定の基準の荷重が 1 N の場合は、リリース時に振動を開始する所定の基準の荷重が 0 . 5 N の場合に、全ての評価項目で最も高い評価が得られた。

【 0 0 7 3 】

図 2 2 は、押圧時の所定の基準が 2 N で、リリース時の所定の基準が 0 N、0 . 5 N、1 N、1 . 5 N、2 N の場合の評価結果を示す。図 2 2 から明らかなように、押圧時に振動を開始する所定の基準の荷重が 2 N の場合は、リリース時に振動を開始する所定の基準の荷重が 1 N および 1 . 5 N の場合に高い評価が得られ、特に 1 . 5 N の場合に、全ての 10
評価項目で最も高い評価が得られた。

【 0 0 7 4 】

図 2 3 は、押圧時の所定の基準が 3 N で、リリース時の所定の基準が 0 N、0 . 5 N、1 N、1 . 5 N、2 N、2 . 5 N、3 N の場合の評価結果を示す。図 2 3 から明らかなように、押圧時に振動を開始する所定の基準の荷重が 3 N の場合は、リリース時に振動を開始する所定の基準の荷重が 1 . 5 N、2 N および 2 . 5 N の場合に高い評価が得られ、特に 2 N の場合に、全ての評価項目で最も高い評価が得られた。

【 0 0 7 5 】

以上の評価結果例から、リリース時に振動部を駆動する所定の基準の荷重は、押圧時に振動部を駆動する所定の基準の荷重に対して、5 0 % ~ 8 0 % の範囲の値に設定すれば、 20
連続入力（連打）において、順次の入力と触感呈示タイミングとが合致し、違和感のないリアルなクリック触感を呈示できることが確認できた。すなわち、リリース時の所定の基準の荷重を、押圧時の所定の基準の荷重よりも小さくすることにより、違和感を与えないようにし、かつ、リリース時の所定の基準の荷重を、押圧時の所定の基準の荷重の 5 0 % 以上とすることにより、連続入力時の操作性を格段に向上させる。また、リリース時の所定の基準の荷重を、押圧時の所定の基準の荷重の 8 0 % 以下とすることにより、連続入力時のホールド状態での微小な荷重変化にも対応させる。

【 0 0 7 6 】

したがって、例えば、押圧時の所定の基準を 1 N に設定した場合は、リリース時の所定の基準は 0 . 5 N ~ 0 . 8 N の任意の値に設定する。また、押圧時の所定の基準が高い荷 30
重の場合は、当該基準が低い荷重の場合よりも、ホールド状態での荷重変動の幅も広くなる。このような場合でも、リリース時の所定の基準の荷重を、押圧時の所定の基準の荷重の 5 0 % ~ 8 0 % の範囲、例えば、押圧時の所定の基準を 6 N と高く設定した場合は、リリース時の所定の基準を 3 N ~ 4 . 8 N に設定する。これにより、予期せぬリリース触感を呈示することなく、連続入力に応じた違和感のないリアルなクリック触感を呈示することができる。これら、押圧時の所定の基準の荷重、および、リリース時の所定の基準の荷重は、固定的に設定してもよく、ユーザにおいて適宜選択して設定できるようにしてもよい。

【 0 0 7 7 】

なお、本発明は、上記実施の形態にのみ限定されるものではなく、幾多の変形または変 40
更が可能である。例えば、荷重検出部は、任意の個数の歪みゲージセンサを用いて構成することができる。また、荷重検出部は、タッチパネルにおける入力検出方式に応じて、例えば、抵抗膜方式の場合には、接触面積による抵抗変化に基づく出力信号の変化から、あるいは静電容量方式の場合には、静電容量の変化に基づく出力信号の変化から、荷重が検出できれば、歪みゲージセンサを用いることなく構成することができる。また、振動部は、任意の個数の圧電振動子を用いて構成したり、タッチパネルの操作面の全面に透明圧電素子を設けて構成したり、偏心モータを駆動信号の 1 周期で 1 回転させるように構成したり、することもできる。

【 0 0 7 8 】

また、制御部は、図 5 および図 6 に示したように、入力装置が表示パネルを有する場合 50

は、タッチパネルによる入力を受け付けた時点で、表示パネルの対応する入力用オブジェクトの表示色を反転する等の表示態様を変更するように制御することもできる。さらに、制御部は、タッチパネルで検出される入力位置に応じて、振動部を駆動する駆動信号を変更して呈示するクリック触感を変更するように構成することもできる。

【 0 0 7 9 】

また、本発明は、入力部が一つのスイッチとして機能する入力装置にも有効に適用することができる。さらに、本発明に係る入力装置は、入力部の押圧の途中で、異なる基準（荷重）で順次にクリック触感を呈示して、２段階スイッチ（押し込んだ後、さらに押し込む）などの多段階スイッチの触感を呈示することもできる。これにより、例えば、カメラのリリースボタンに適用した場合は、フォーカスロック（１段押し）とリリース（２段押し）との触感を呈示することが可能となる。また、表示部と組み合わせた場合は、押し込みの段数に応じてメニュー画面等の表示を種々変更することが可能となる。さらに、このように、多段階スイッチの触感を呈示する場合は、各段階で振動部により入力部を振動させる駆動信号を変更して、各段階において異なるクリック触感を呈示することも可能である。

【 0 0 8 0 】

また、本発明は、荷重検出部により検出される押圧荷重が、入力を受け付ける所定の基準を満たした際に、振動部を駆動させるが、上記荷重検出部により検出される押圧荷重が入力を受け付ける所定の基準を満たした際とは、荷重検出部により検出される押圧荷重が入力を受け付ける所定値に達した際であってもよいし、荷重検出部により検出される押圧荷重が入力を受け付ける所定値を超えた際でもよいし、荷重検出部により入力を受け付ける所定値が検出された際でもよい。

【 0 0 8 1 】

また、制御部は、荷重検出部により検出される押圧荷重が、所定の基準を満たした際に、振動部を駆動して、入力部（タッチパネル）を予め設定した所定の振動パターンで振動させるが、前記所定の振動パターンは、押圧時の場合、図４の実線が示す振動パターンであってもよい。また、前記所定の振動パターンは、リリース時の場合、図４の一点鎖線が示す振動パターンであってもよい。このように入力部を振動させることによって、操作者に対して、押しボタンスイッチを操作した場合と同様のクリック触感（振動刺激）を呈示することが可能となる。

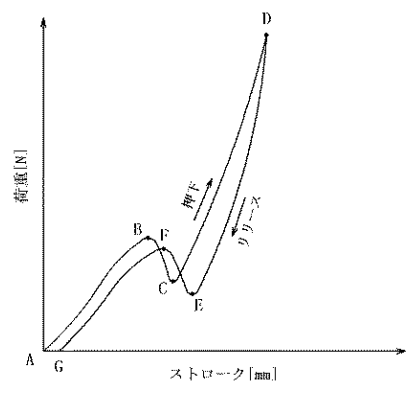
【 符号の説明 】

【 0 0 8 2 】

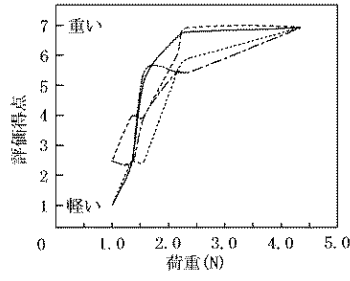
- １１ 表示パネル
- １２ タッチパネル
- １３ 荷重検出部
- １４ 振動部
- １５ 制御部
- ２１ 筐体
- ２１ 液晶パネル
- ２２ インシュレータ
- ２３ アッパカバー
- ２４ インシュレータ
- ３１ 歪みゲージセンサ
- ３２ 超音波振動子
- ４１ タッチパネル
- ４１ a 入力用オブジェクト
- ４２ 位置検出部
- ４３ 表示パネル
- ４４ 荷重検出部
- ４５ 振動部

4 6 制御部

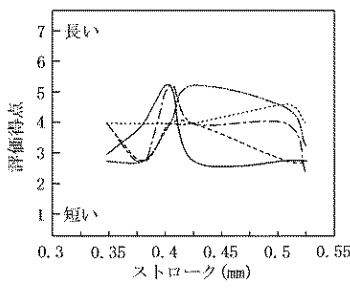
【図 1】



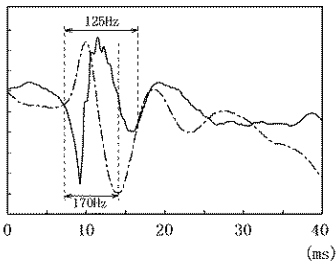
【図 2】



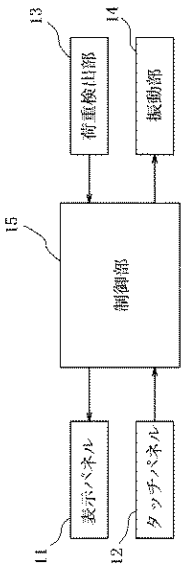
【図 3】



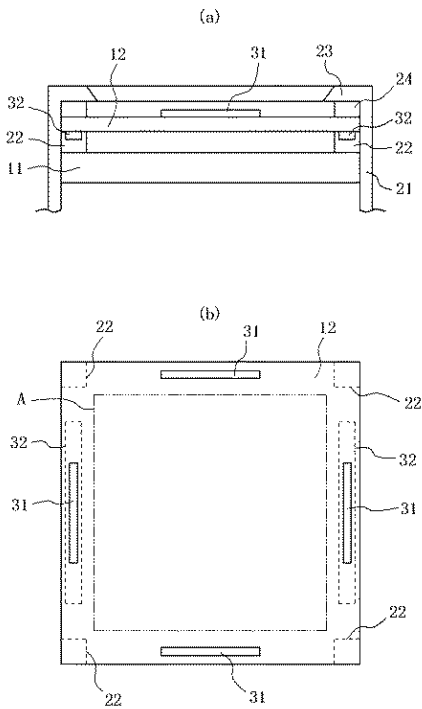
【図 4】



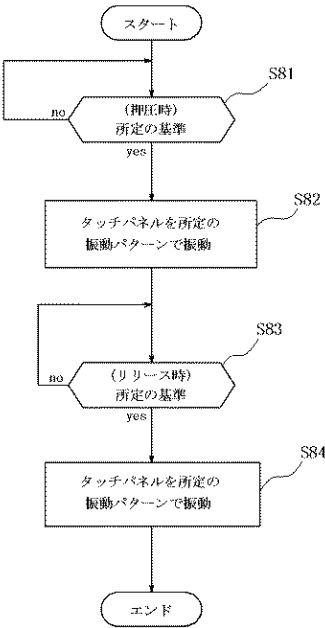
【図 5】



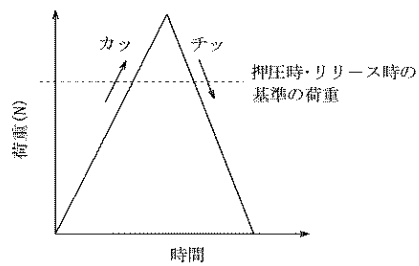
【図 6】



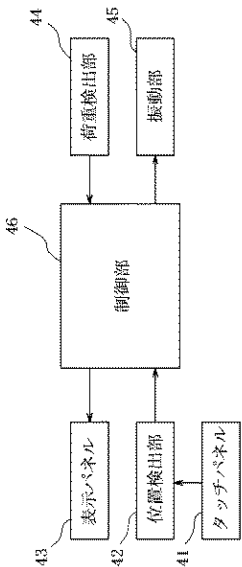
【図 7】



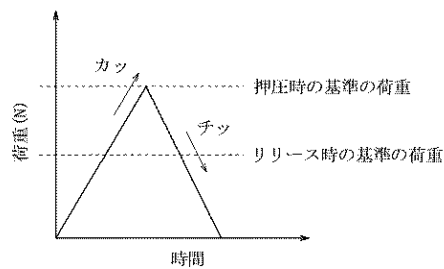
【図 8】



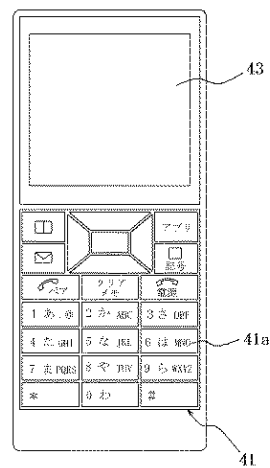
【図 10】



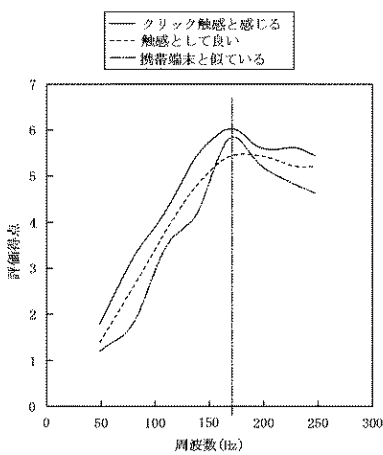
【図 9】



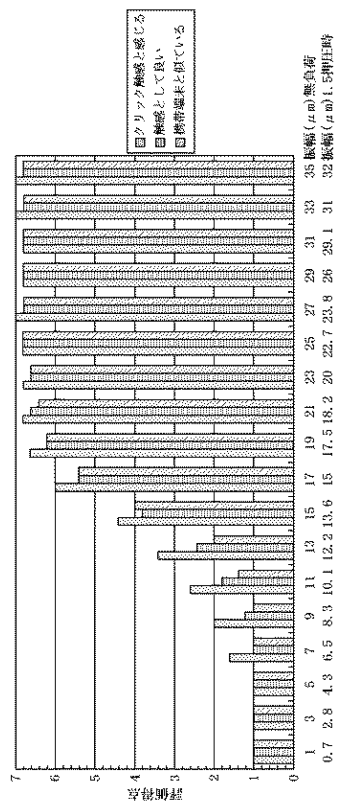
【図 11】



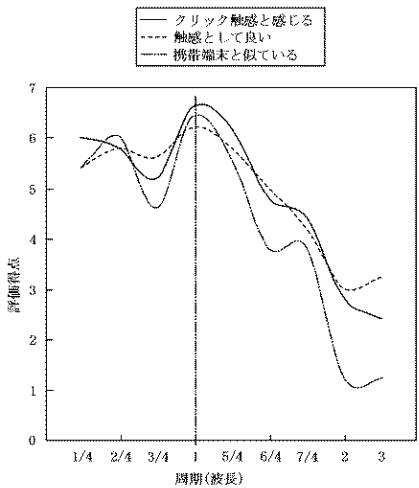
【図 12】



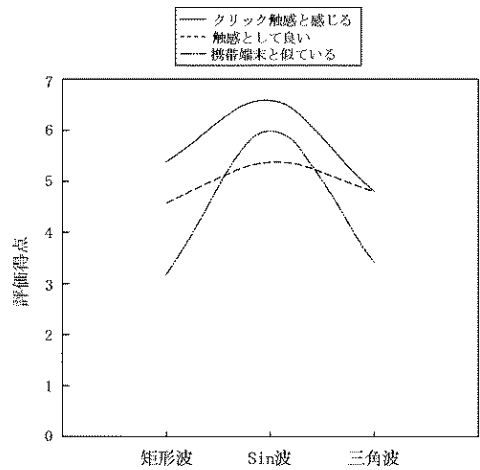
【図 13】



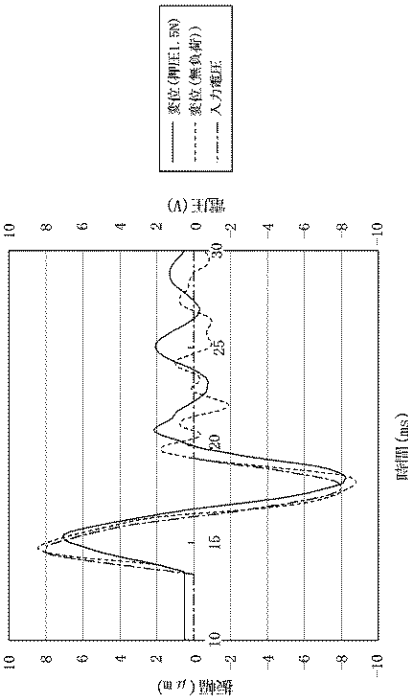
【図 14】



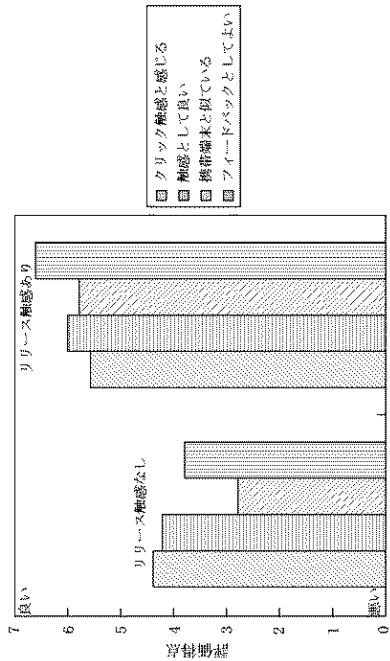
【図 15】



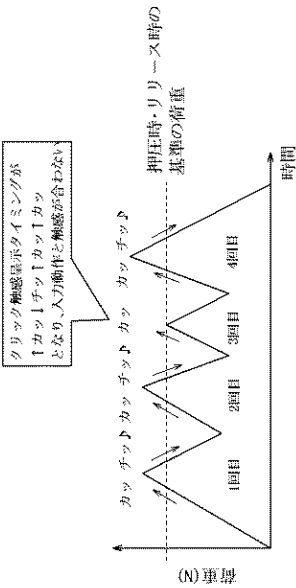
【図 16】



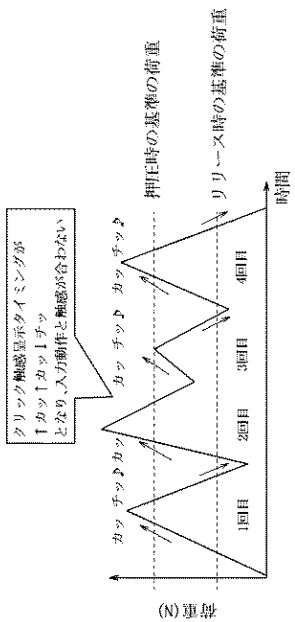
【図 17】



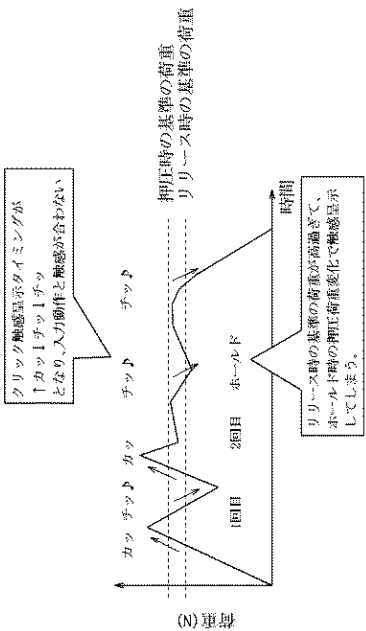
【図 18】



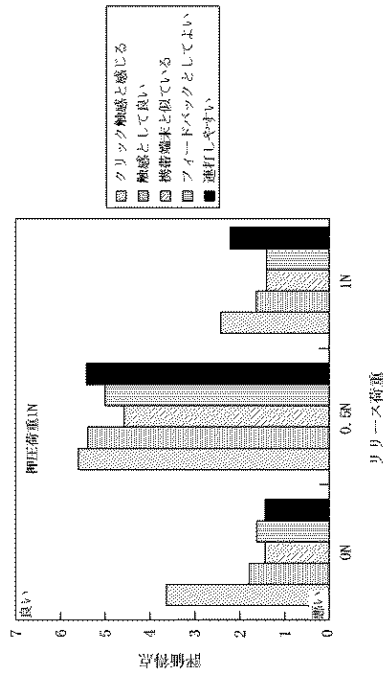
【図 19】



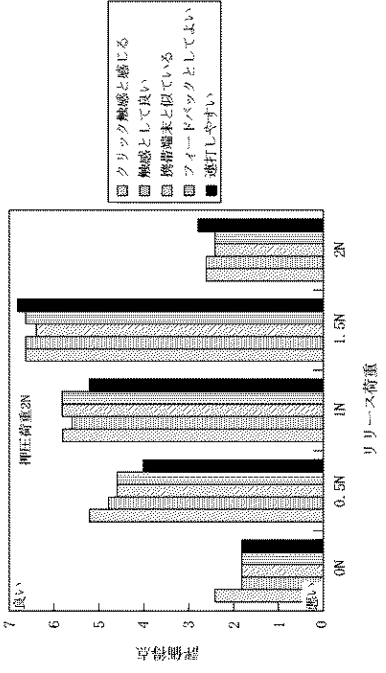
【図 20】



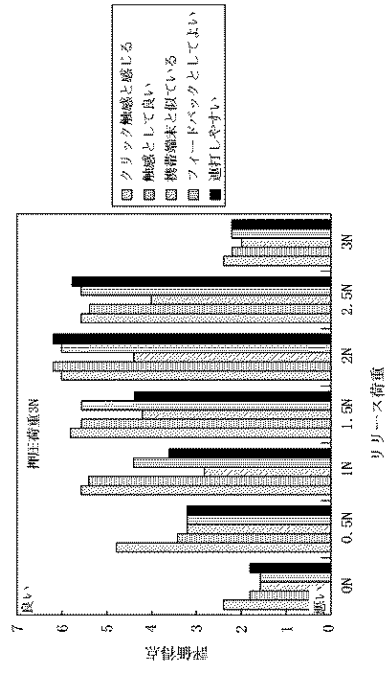
【図 2 1】



【図 2 2】



【図 2 3】



フロントページの続き

(72)発明者 塩川 雄太

神奈川県横浜市港北区日吉4丁目1番1号 慶應義塾大学内

審査官 涌井 智則

(56)参考文献 特開2005-332063(JP,A)

特開2004-70920(JP,A)

特開2006-79135(JP,A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

G06F 3/041

H01H 36/00